
VISUAL BASIC – ARROTONDARE UN NUMERO SEMPRE PER DIFETTO

SCENARIO

Vorrei arrotondare un numero per difetto.

Se scrivo:

`a = Round(b)`

*Mi arrotonda al valore più vicino che delle volte è per eccesso, io vorrei che arrotondasse sempre per difetto ad es. se **b = 8.92** io vorrei che **a** fosse **8**.*

*Ah già che ci siete, potreste per favore dirmi che tipo di variabili usare? Per **a** dovrebbe andare un Integer? e per **b**?*

SOLUZIONE

Basta usare la funzione **Fix(Numero)** e restituisce la sola parte intera...quindi se:

Codice:

`a=8,58`

`b=Fix(a)`

`b=8`

Per il tipo di variabili direi che dipende da quello che devi fare...

- **[a]** potrebbe essere **Single/Double/Decimal** a seconda della precisione;
- **[b]** potrebbe essere **Integer** o **Long**;